

АССОЦИАЦИЯ БОКСЕРСКИХ КОМИССИЙ АМАТОРСКИЕ СОРЕВНОВАНИЯ ПО СМЕШАННЫМ ЕДИНОБОРСТВАМ (ММА)

Раздельные или различные стили событий

Карты, разделённые между профессиональными и любительскими боями, оставляются на усмотрение санкционирующих Комиссий.

Регистрация события в национальной базе данных

Все промоутеры обязаны своевременно зарегистрировать своё событие заранее у национального регистратора Ассоциации Боксерских Комиссий, [ММА.TV](http://mma.tv), и получить одобрение от этого агентства для каждого конкретного запрашиваемого боя.

Весовые категории любителей смешанных боевых искусств

(а) Любители смешанных боевых искусств делятся на следующие категории:

01- Flyweight (125 и меньше) с разбросом не более 10 фунтов

02- Bantamweight (126-135)

03- Featherweight (136-145)

04- Lightweight (146-155)

05- Welterweight (156-170)

06- Middleweight (171-185)

07- Light Heavyweight (186-205)

08- Cruiser Heavyweight (206-230)

09- Heavy Weight (231-265)

10- Super Heavyweight over (свыше 265)

Взвешивание бойцов смешанных боевых искусств

Взвешивание будет определяться на усмотрение санкционирующих Комиссий.

Клетка

Все любительские поединки будут проходить в клетке или ринге, оставленном на усмотрение санкционирующих Комиссий. Все ринги должны соответствовать минимуму в пять канатов в качестве стандартной меры безопасности.

Экипировка

Соответствующая экипировка должна быть одобрена на усмотрение санкционирующих Комиссий.

Требования к бинтам на руках бойцов смешанных боевых искусств

Все участники смешанных боевых искусств обязаны бинтовать и заклеивать руки тейпом перед всеми поединками.

Бинты и тейп должны накладываться на руки бойца в раздевалке в присутствии инспектора и, при желании, в присутствии главного секунданта его или её соперника. Ни при каких обстоятельствах перчатки не должны надеваться на руки участника до получения одобрения инспектора.

Любые вещества, кроме хирургического тейпа и мягкой марли, использовать запрещено. (Пример) Предварительные обёртки (pre-wraps) использовать запрещено.

Зубные капы

- (a) Все участники обязаны носить зубную капу во время соревнований. Зубная капа подлежит проверке и одобрению присутствующим врачом.
- (b) Раунд не может начинаться без установленной зубной капы.

Защитное снаряжение

- (a) Все участники обязаны носить одобренные щитки для голени с накладками на стопу, предоставленные промоутером и находящиеся в исправном состоянии.
- (b) Женщины-спортсменки могут носить защиту груди или спортивный бюстгалтер, соответствующий размеру, во время соревнований. Защита груди подлежит одобрению Комиссией.

Перчатки

- (a) Перчатки должны быть в исправном состоянии для всех поединков или заменены при необходимости.
- (b) Все участники обязаны носить перчатки весом не менее шести унций, предоставленные промоутером и одобренные Комиссией. Ни один участник не может использовать свои собственные перчатки без одобрения Комиссии.

Экипировка

- (a) Каждый участник должен носить шорты для смешанных боевых искусств, велошорты или шорты для кикбоксинга. Шорты должны быть одобрены инспектором или представителем Комиссии. Шорты с панелью для захвата запрещены. Шорты с металлическими элементами запрещены, если они не закрыты должным образом.
- (b) Кимоно, рубашки и велоштаны с панелью для захвата запрещены для мужчин во время соревнований. Женщины-участницы должны носить рашгарды (rashguard). Мужчины могут носить рашгарды.
- (c) Обувь запрещена во время соревнований.

Внешний вид

Комиссия может запретить любому участнику участвовать в поединке или событии из-за личной гигиены, длины волос на голове, длины бороды или усов, либо любых других аспектов внешнего вида, которые могут представлять опасность для безопасности участника или его соперника, либо мешать проведению и контролю мероприятия.

Длительность раунда

Все любительские поединки будут состоять не более чем из трёх раундов по 3 минуты с одной минутой отдыха между раундами.

Максимальное количество боёв на одном карде

Максимальное количество боёв на одном флайт-карде определяется на усмотрение санкционирующих Комиссий.

Прекращение поединка

Рефери и врач у ринга являются единственными арбитрами поединка и единственными лицами, уполномоченными входить в зону боя в любое время соревнований, а также уполномоченными останавливать поединок.

Судейство

(a) Все поединки оцениваются и набираются тремя судьями.

Стандартной системой для всех боёв является утверждённая Комиссией 10-балльная система.

(b) Судьи оценивают техники смешанных боевых искусств, такие как: эффективные удары, эффективный партер/борьба, контроль зоны боя, эффективная агрессия и защита.

(c) При оценке эффективного партерного боя судьи учитывают количество успешных выполнений законных переводов и переворотов. Примеры факторов, которые могут учитываться судьями: переводы из стоячего положения в маунт, проход защиты до маунта, активная угрожающая защита со стороны бойца снизу.

Учёт фолов (нарушений)

Фолы могут привести к вычитанию очка официальным счётчиком (Scorekeeper) из результата нарушителя.

Счётчик, а не судьи, отвечает за вычисление итогового счёта с учётом вычета очков. Фолы может фиксировать только рефери.

Правила любительских боёв

Любительские поединки проводятся с использованием либо “Правил новичков” (Novice Division Rules) для бойцов, участвовавших менее чем в 3 поединках, либо “Правил продвинутого уровня” (Advanced Division Rules) для бойцов, которые участвовали более чем в 3 проверенных боях, регулируемых признанной комиссией или государственным санкционирующим органом, и подлежат одобрению матчмейкера комиссии.

Разница между правилами новичков и продвинутых:

В поединках новичков запрещено наносить удары по голове находящегося на полу бойца.

В поединках продвинутого уровня удары по голове находящегося на полу бойца разрешены.

Полный список фолов приведён ниже.

Поединки между бойцами, имеющими более трёх боёв, могут проводиться по правилам новичков.

Поединки между бойцами с тремя боями или менее не могут проводиться по правилам

продвинутого уровня.

Фолы для дивизиона новичков

Следующие действия считаются фолами и могут привести к предупреждению, вычету очка или дисквалификации:

Захват или удерживание ограждения или канатов;

Боец может класть руки на ограждение и отталкиваться от него в любое время. Боец может ставить ноги на клетку и просовывать пальцы ног через ограждение в любое время. Когда пальцы рук или ног бойца просовываются через клетку и захватывают ограждение, контролируя своё положение или положение соперника, это становится незаконным действием. Боец не может захватывать канаты или обвивать ими руки в любое время.

Если боец пойман на удержании ограждения, клетки или канатов, рефери вычитает одно очко из карточки нарушителя, если фол привёл к значительному изменению позиции, например, к избеганию тейкдауна.

Если вычет очка за удержание ограждения произошёл, и из-за нарушения нарушитель оказался в более выгодной позиции, рефери должен возобновить бой в нейтральной стоячей позиции.

Удержание шорт или перчаток соперника

Боец не может контролировать движение соперника, удерживая его шорты или перчатки. Боец может держать или захватывать руку соперника, если удержание осуществляется не только за материал перчатки, а фактически за руку соперника. Разрешено держать свои собственные перчатки или шорты.

Удары головой

Любое использование головы как ударного инструмента, будь то голова в голову, голова в тело или иным образом, незаконно.

Царапанье глаз

Царапанье глаз любым способом — пальцами, подбородком или локтями — незаконно. Законные удары или пунши, попадающие в глазницу бойца, не считаются царапаньем глаз и считаются легальными атаками.

Кусание или плевки в соперника

Кусание в любой форме незаконно. Боец должен понимать, что рефери может не наблюдать некоторые действия, и должен информировать рефери, если его кусают во время поединка.

Тянуть за волосы

Тянуть за волосы незаконно.

Fish Hooking

Любая попытка использовать пальцы для атаки рта, носа или ушей соперника с растягиванием кожи считается Fish-Hooking. Fish-Hooking обычно представляет собой просовывание пальцев в рот соперника и тянущее движение в противоположные стороны, удерживая кожу соперника.

Атаки в пах любой формы

Любая атака в пах, включая удары, захваты, щипки или скручивание, незаконна.

Намеренное введение пальцев в любое отверстие или рану соперника

Боец не может просовывать пальцы в открытую рану, пытаясь увеличить её. Боец не может просовывать пальцы в нос, уши, рот или любую другую полость тела соперника.

Удары локтями любой формы в любую область

Манипуляции с мелкими суставами

Пальцы рук и ног являются малыми суставами. Запястья, лодыжки, колени, плечи и локти — все большие суставы.

Удары по позвоночнику или затылку

Удары запрещены от затылочной области до верхней части ушей. Выше ушей разрешённые удары не включают область Mohawk от верхней части ушей до темени. Темя головы находится там, где голова начинает изгибаться. Другими словами, удары за теменем и выше ушей в области Mohawk запрещены.

Удары пяткой по почкам

Запрещены удары в горло любой формы

Направленная атака включает, если боец тянет голову соперника, чтобы открыть шею для удара. Боец не может просовывать пальцы или большой палец в шею или трахею соперника с целью заставить его сдаться.

Царапанье, щипание, выкручивание кожи или захват ключицы

Любая атака, направленная на кожу бойца — царапанье, попытка потянуть или выкрутить кожу для причинения боли — незаконна. Любые манипуляции с ключицей считаются фолом.

Удары ногой по голове лежащего соперника

Удары коленом по голове соперника

Топтание лежащего бойца

Топтание считается любым ударным действием ногой, когда боец поднимает ногу, сгибая её в колене, и наносит удар подошвой или пяткой.

(Примечание) Ахе kicks не считаются топтанием. Удары ногой по стоящему бойцу не считаются фолом. Таким образом, этот фол не включает топтание ног стоящего бойца.

Использование оскорбительной лексики в зоне боя

Любое неразумное поведение, которое может привести к травме соперника или официальных лиц

Атака на соперника во время перерыва

Боец не должен атаковать соперника во время тайм-аута или перерыва в соревновании.

Атака на соперника, находящегося под контролем рефери

Трусость (Timidity)

Трусость определяется как любое намеренное избегание контакта с соперником или бегство от действий боя. Рефери может также зафиксировать трусость, если боец пытается выиграть время, ложно заявляя фол или травму, намеренно роняя или выплёвывая капу, или совершает другие действия, направленные на задержку боя.

Вмешательство из угла

Вмешательство определяется как любое действие, направленное на нарушение боя или предоставление несправедливого преимущества одному бойцу. Углы не имеют права отвлекать рефери или влиять на действия рефери или других официальных лиц.

Выбрасывание соперника из клетки или ринга

Боец не имеет права выбрасывать соперника из клетки.

Явное пренебрежение инструкциями рефери

Боец ДОЛЖЕН выполнять инструкции рефери в любое время. Любое отклонение или несоблюдение может привести к дисквалификации бойца.

Бросок соперника на пол с ударом головой или шеей

Незаконным считается любой приём, когда боец контролирует тело соперника и затем насильно вдавливая голову или шею соперника в поверхность пола. Примеры незаконных приёмов: пайл-драйверы и суплексы.

Пайл-драйвер — любой бросок, при котором боец контролирует тело соперника, ставя его ноги вертикально вверх, голову вниз, и затем насильно вдавливая голову соперника в пол.

Суплекс имеет несколько вариантов, но обычно включает поднятие соперника с пола и использование его веса для вдавливания головы или шеи в поверхность пола.

Следует отметить, что если боец находится в болевом приёме соперника, и он способен поднять соперника, он может опустить его любым образом, так как он не контролирует тело соперника. Боец, выполняющий болевой приём, может либо изменить своё положение, либо отпустить захват до того, как будет сброшен на пол.

Атака на соперника после звонка или сигнала об окончании периода боя без оружия

Линейные удары ногой по коленному суставу

Скручивание шеи (Neck Cranks)

Любой захват, создающий опасность для шеи бойца, является незаконным. Примеры незаконных атак: “Can Opener” и “Bulldog”, если только боец не находится в защите (guard) и не отказывается её открывать.

Все скручивающие приёмы на ноги

Хил-хуки (heel hooks) и захваты пальцев стопы (toe holds) запрещены. Прямые коленные замки (straight kneebars) и прямые замки голеностопа разрешены.

Замки на позвоночник (Spine locks)

Удары по голове лежащего соперника

Фолы для продвинутого дивизиона (Advanced Division)

Правила продвинутого любительского дивизиона разрешены после трёх (3) подтверждённых любительских боёв, регулируемых признанной спортивной комиссией, и подвержены одобрению комиссией по подбору боёв. Все правила второго этапа любительских боёв совпадают с обычными правилами, за исключением того, что удары по голове лежащего бойца не считаются фолом.

Следующие действия считаются фолами и могут привести к предупреждению, вычету очков или дисквалификации:

Удержание или захват ограждения или канатов

Боец может положить руки на ограждение и оттолкнуться от него в любое время. Боец может поставить ноги на клетку и иметь пальцы, проходящие сквозь ограждение, в любое время. Когда пальцы или ноги бойца проходят через клетку и хватают ограждение, начиная контролировать положение своего тела или положение тела соперника, это становится незаконным действием. Боец не может хвататься за канаты или обвязывать руки вокруг канатов ринга в любое время.

Если боец пойман на удержании ограждения, клетки или канатов ринга, рефери вычитает один балл из карточки очков нарушителя, если фол привёл к значительному изменению позиции, например, к избежанию тейкдауна.

Если вычет за удержание ограждения произошёл, и из-за нарушения боец оказался в более выгодной позиции, бойцы должны быть восстановлены рефери, стоя в нейтральной позиции.

Удерживание шорт или перчаток соперника

Боец не может контролировать движения соперника, держась за его шорты или перчатки. Боец может держать или хватать руку соперника, если он не контролирует руку только за счёт материала перчатки, а реально сжимает руку соперника. Разрешается держаться за свои собственные перчатки или шорты.

Удары головой (Butting with the head)

Любое использование головы как удара, будь то голова в голову, голова в тело или иное, является незаконным.

Выцарапывание глаз (Eye gouging)

Любое выцарапывание глаз пальцами, подбородком или локтями незаконно. Законные удары или удары кулаком, касающиеся глазницы бойца, не считаются выцарапыванием глаз и считаются легальными атаками.

Кусание или плевки в соперника

Любая форма кусания незаконна. Боец должен понимать, что рефери может не увидеть некоторые действия, и должен сообщить рефери, если его кусают во время поединка.

Тащение за волосы

Тащение за волосы является незаконным действием.

Fish Hooking

Любая попытка бойца использовать пальцы для атаки рта, носа или ушей соперника, растягивая кожу в этой области, будет считаться «Fish-Hooking». Fish-Hooking обычно означает введение пальцев в рот соперника и тянущее движение рук в противоположные стороны, удерживая кожу соперника.

Атаки в пах любой формы

Любая атака в область паха, включая удары, захваты, щипки или скручивание, незаконна.

Преднамеренное введение пальцев в отверстие или рану соперника

Боец не может вводить пальцы в открытую рану, чтобы увеличить её. Боец не может вводить пальцы в нос, ухо, рот или любую другую полость тела соперника.

Удары локтями любой формы по любой области

Манипуляции с мелкими суставами (Small joint manipulation)

Пальцы рук и ног являются мелкими суставами. Запястья, лодыжки, колени, плечи и локти — все крупные суставы.

Удары по позвоночнику или затылку

Удары не разрешены от затылочной области шеи до верхней части ушей. Выше ушей разрешённые удары не включают зону Mohawk от верхней части ушей до макушки. Макушка головы находится там, где голова начинает изгибаться. Другими словами, удары за макушкой и выше ушей в зоне Mohawk запрещены.

Удары пяткой по почкам

Удары в горло любого вида запрещены

Направленная атака включает в себя, когда боец тянет голову соперника, чтобы открыть шею для удара. Боец не может вводить пальцы или большой палец в шею или трахею соперника с целью заставить его сдаться.

Царапанье, щипание, скручивание кожи или захват ключицы

Любая атака, направленная на кожу бойца, включая царапанье или попытку потянуть или скрутить кожу для причинения боли, незаконна. Любая манипуляция ключицей является

фолом.

Удары ногой по голове лежащего соперника

Удары коленом по голове соперника

Топтание по лежащему бойцу

Топтание считается любым ударом ногой, когда боец поднимает ногу, сгибая её в колене, и выполняет удар подошвой или пяткой. (Примечание) Ахе Kicks не считаются топтанием. Топтание стоящего бойца НЕ является фолом. Таким образом, этот фол не включает топтание ногами стоящего бойца.

Использование оскорбительной лексики в зоне боя

Любое неразумное поведение, которое может причинить травму сопернику или официальным лицам

Атака соперника во время перерыва

Боец не должен атаковать соперника в любой форме во время тайм-аута или перерыва в бою.

Атака соперника, находящегося под наблюдением рефери

Трусливость (Timidity)

Трусливость определяется как любое намеренное избегание контакта с соперником или бегство от действий боя. Рефери также может фиксировать трусливость за попытку бойца выиграть время ложным объявлением фола, травмы, намеренным выбрасыванием или сплевыванием капли или другими действиями, направленными на задержку боя.

Вмешательство из угла

Вмешательство определяется как любое действие, направленное на нарушение боя или предоставление несправедливого преимущества одному бойцу. Углы не имеют права отвлекать рефери или влиять на действия рефери или других официальных лиц.

Выбрасывание соперника за пределы клетки или ринга

Боец не имеет права выбрасывать своего соперника из клетки.

Явное игнорирование инструкций рефери

Боец ДОЛЖЕН следовать инструкциям рефери в любое время. Любое отклонение или несоблюдение может привести к дисквалификации бойца.

Бросок соперника на пол головой или шеей (Spiking)

Незаконным считается любой манёвр, когда вы контролируете тело соперника и затем насильственно вгоняете его голову или шею в пол. Примеры незаконных бросков: пайл-драйверы и суплексы.

Пайл-драйвер считается любым броском, при котором вы контролируете тело соперника, ставите его ноги вертикально вверх, голову прямо вниз и затем насильственно вгоняете

голову соперника в пол.

Суплекс имеет несколько вариаций, но обычно состоит в том, чтобы поднять соперника с пола и использовать его вес, чтобы вбить соперника на пол головой или шеей.

Следует отметить, что если боец оказался в болевом приёме, и он способен поднять соперника, он может опустить соперника любым способом, потому что не контролирует тело соперника. Боец, выполняющий болевой приём, может либо изменить своё положение, либо отпустить захват до того, как будет сброшен на пол.

Атака соперника после звонка или сигнала о завершении раунда

Линейные удары ногой по коленному суставу

Скручивание шеи (Neck Cranks)

Любой приём, который подвергает шею бойца опасности, является незаконным.

Скручивания шеи, такие как «Can Opener» или «Bulldog», являются примерами незаконных атак, если только боец не находится в своей защите (guard) и отказывается раскрывать её.

Все болевые приёмы с закручиванием ног

Запрещены Heel hooks и Toe holds. Прямые Kneebars и прямые Ankle locks разрешены.

Болевые приёмы на позвоночник (Spine locks)

Использование вазелина, воды и других подобных веществ

Использование смазки для тела, гелей, бальзамов, лосьонов, масла или других веществ запрещено для нанесения на волосы, лицо или тело. Это включает чрезмерное использование воды, которое выбрасывается в неподходящее время — может привести к наказанию или дисквалификации.

Процедура при нарушении правил (Foul Procedures)

Если совершен фол, рефери должен:

Остановить время;

Проверить состояние и безопасность бойца, подвергшегося фолу; и назначить нарушение правил нарушившему участнику, удержать очки и уведомить секундантов каждого угла, судей и официального секретаря.

Если фол совершает нижний боец, за исключением случаев, когда верхний боец травмирован, бой продолжается, чтобы не поставить под угрозу превосходное положение верхнего бойца в данный момент.

Рефери должен устно уведомить нижнего бойца о фоле.

По окончании раунда рефери оценивает фол и уведомляет секундантов обоих углов, судей и официального секретаря.

Рефери может прекратить бой в зависимости от тяжести фолла. За такой вопиющий фол участник теряет бой по дисквалификации.

Временные рамки при фоллах

Фол низким ударом (Low Blow Foul)

Боец, получивший удар ниже пояса, имеет право до пяти минут на восстановление после фолла, при условии, что по мнению врача у ринга боец может продолжить бой. Если боец заявляет, что может продолжить до истечения пяти минут, рефери как можно скорее возобновляет бой. Если боец превысил пяти минутное время восстановления, бой не может быть возобновлен, и результат определяется раундом и временем, когда бой был остановлен.

Боец, не подвергшийся низкому удару, но другой фол:

Если бой или демонстрация смешанных единоборств остановлены из-за случайного фолла, рефери определяет, может ли пострадавший боец продолжить. Если шанс бойца на победу не был существенно поставлен под угрозу из-за фолла и фол не включал контузирующее воздействие по голове пострадавшего бойца, рефери может приказать продолжить бой после восстановительного интервала не более 5 минут. Сразу после разъединения бойцов рефери должен уведомить представителя комиссии о том, что фол был случайным.

Если боец подвергся удару, который рефери считает незаконным, рефери должен остановить действие и объявить паузу. Рефери может отвести травмированного бойца к врачу у ринга для осмотра способности продолжить бой. У врача есть до 5 минут на принятие решения. Если врач решает, что боец может продолжать бой, рефери как можно скорее возобновляет бой.

Однако, в отличие от правила низкого удара, боец не имеет права использовать 5 минут по своему усмотрению.

Для фолла, отличного от низкого удара, пострадавший боец не гарантирован 5 минут на восстановление. Если рефери или врач у ринга решают, что боец не годен для продолжения, рефери немедленно останавливает бой. Если боец признан не способным продолжать, но часть пяти минут ещё остаётся, боец не может воспользоваться оставшимся временем.

Если рефери останавливает бой и использует помощь врача у ринга, то осмотры врача у ринга не должны превышать пяти минут. Если время превышено, бой не может быть возобновлён, и поединок должен завершиться.

Травмы, полученные во время соревнования

(a) Если травма, полученная во время соревнования в результате законного приёма, достаточно серьёзна для прекращения боя, травмированный участник проигрывает техническим нокаутом.

(b) Если травма, полученная во время соревнования в результате намеренного фолла, достаточно серьёзна для прекращения боя, участник, вызвавший травму, проигрывает по

дисквалификации.

(c) Если травма, полученная во время соревнования в результате намеренного фола, позволяет продолжить бой, рефери уведомляет секретаря, чтобы автоматически удержать два очка у участника, совершившего фол.

(d) Если травма, полученная во время соревнования в результате намеренного фола, делает травмированного участника неспособным продолжать бой в последующий момент, травмированный участник выигрывает техническим решением, если он или она ведёт по очкам. Если травмированный участник находится вничью или отстаёт по очкам на момент остановки, результат поединка объявляется технической ничьёй.

(e) Если участник получает травму при попытке совершить фол против своего соперника, рефери не предпринимает никаких действий в его пользу, и травма рассматривается как полученная от законного удара.

(f) Если травма, полученная во время соревнования в результате случайного фола, настолько серьёзна, что рефери немедленно останавливает бой, бой признаётся «не состоявшимся» (no contest), если остановка произошла до завершения двух раундов в трёхраундовом бою.

(g) Если травма, полученная во время соревнования в результате случайного фола, настолько серьёзна, что рефери немедленно останавливает бой, бой признаётся техническим решением (technical decision) в пользу участника, который лидирует по очкам на момент остановки, только если остановка произошла после двух раундов трёхраундового боя.

(h) Необходимо проводить оценку незавершённого раунда. Если рефери штрафует любого из участников, соответствующие очки удерживаются при подсчёте итогового счёта за неполный раунд.

Типы результатов поединка

(a) Следующие типы результатов поединка:

Сдача (Submission) путем:

- i. Тапа рукой (Tap Out): Когда участник физически использует руку, чтобы показать, что он или она больше не желает продолжать;
- ii. Устная сдача (Verbal Tap Out): Когда участник устно сообщает рефери, что не хочет продолжать; или издаёт слышимые звуки, такие как крики, указывающие на боль или дискомфорт.
- iii. Техническая сдача (Technical Submission): Когда приём выполнен до конца, и рефери вмешивается и останавливает поединок. Например, удушающий приём приводит к потере сознания бойца, или суставной приём вызывает перелом.

Технический нокаут (Technical Knockout) путем:

- i. Рефери останавливает бой;
- ii. Врач у ринга останавливает бой; или

iii. Когда травма, полученная в результате законного приёма, достаточно серьёзна, чтобы прекратить бой.

Нокаут (Knockout) путем неспособности подняться с покрытия (canvas).

Решение по очкам (Decision via score cards):

- i. Единогласное (Unanimous): Когда все три судьи присуждают победу одному участнику;
- ii. Раздельное решение (Split Decision): Когда два судьи присуждают победу одному участнику, а один судья — сопернику; или
- iii. Большинство (Majority Decision): Когда два судьи присуждают победу одному участнику, а один судья фиксирует ничью.

Ничьи (Draws):

- i. Единогласная (Unanimous): Когда все три судьи фиксируют ничью;
- ii. Большинство (Majority): Когда два судьи фиксируют ничью; или
- iii. Раздельная (Split): Когда три судьи оценивают поединок по-разному, и суммарный счёт приводит к ничьей.

Дисквалификация (Disqualification):

Когда травма, полученная в ходе поединка в результате намеренного фола, достаточно серьёзна, чтобы прекратить бой.

Сдача / отказ от участия (Forfeit):

Когда участник не начинает соревнование или преждевременно завершает бой по причинам, не связанным с травмой, или указав на сдачу (tap out).

Техническая ничья (Technical Draw):

Когда травма, полученная в результате намеренного фола, делает травмированного участника неспособным продолжать бой, и он находится вничью или отстаёт по очкам на момент остановки;
или в ситуации двойного нокаута (Double Knockout), рефери должен остановить бой на любой стадии, если он определяет, что оба участника находятся в состоянии, при котором продолжение может привести к серьёзной травме.

Техническое решение (Technical Decision):

Когда бой преждевременно остановлен из-за травмы, и один из участников лидирует по очкам.

Бой не состоялся (No Contest):

Когда бой преждевременно остановлен из-за случайной травмы, и недостаточно проведено раундов, чтобы вынести решение по очкам.

Лицензирование (Licensing)

Выдача лицензий определяется по усмотрению санкционирующих комиссий.

Официальные лица (Officials)

Назначение официальных лиц определяется по усмотрению санкционирующих комиссий.

Медицинские требования (Medicals)

Медицинские требования определяются по усмотрению санкционирующих комиссий.

Страхование (Insurance)

Требования к страхованию определяются по усмотрению санкционирующих комиссий.

Скорая помощь, ЕМТ и квалифицированный врач у ринга (Ambulance, EMT's, and qualified Ringside Physician)

Квалифицированный врач у ринга должен присутствовать на всех мероприятиях. Он должен находиться у ринга или у клетки во время каждого боя. Квалифицированный врач должен иметь степень M.D. или D.O.

Все промоутеры обязаны обеспечить наличие скорой помощи с начала первого боя, на протяжении всего мероприятия и до ухода последнего бойца из арены. Ни один бой не может продолжаться или начаться, если скорая используется для транспортировки предыдущего участника в медицинское учреждение, до тех пор, пока другая скорая не будет доступна и присутствовать на мероприятии.

Должно присутствовать как минимум два техника скорой помощи (ЕМТ) с начала первого боя, на протяжении всего мероприятия и до ухода последнего бойца с арены. Ни один бой не может продолжаться или начаться, если скорая используется для транспортировки предыдущего участника в медицинское учреждение, до тех пор, пока не будет доступна замена ЕМТ и присутствовать на мероприятии.

Разрешения (Permits)

Разрешения определяются по усмотрению санкционирующих комиссий.

Лицензия промоутера (Promoters License)

Выдача лицензий промоутеров определяется по усмотрению санкционирующих комиссий.

Лицензия матчмейкера (Matchmaker License)

Выдача лицензий матчмейкеров определяется по усмотрению санкционирующих комиссий.

Запрос даты проведения шоу (Show Date Request)

Определяется по усмотрению санкционирующих комиссий.

Возраст (Age)

Для участия в любительском поединке боец должен достигнуть 18 лет на дату проведения боя.

Собрание по правилам (Rules Meeting)

Собрания по правилам определяются по усмотрению санкционирующих комиссий.

Напитки до и во время поединка (Consumables Before and During the Contest)

Во время поединка разрешено употреблять только воду или одобренный комиссией электролитный напиток. Участникам не рекомендуется употреблять энергетические напитки в день боя.

Секунданты (Seconds)

Все вопросы, касающиеся секундантов, определяются по усмотрению санкционирующих комиссий.

Санитарное оборудование (Sanitary Equipment)

Санитарные требования определяются по усмотрению санкционирующих комиссий.

Охрана (Security)

Ответственность за охрану на месте проведения мероприятия определяется по усмотрению санкционирующих комиссий.

Продажа напитков и алкоголя (Beverage and Liquor Sales)

Если выбранная площадка имеет лицензию на продажу алкоголя и предполагается продажа алкоголя на мероприятии, комиссия должна быть уведомлена письменно заранее и дать своё одобрение.

Напитки не могут продаваться в банках или бутылках.