



ISKA EUROPE
Правила и Положения

Изменение V1, июнь 2018 г.

Международная спортивная ассоциация кикбоксинга (ISKA) Официальные правила и регламенты — Европейское издание 2018

Содержание

Раздел 1: Ринг — страницы 1–2

Раздел 2: Право на участие бойцов (Fighters Eligibility) — страницы 2–3

Раздел 3: Регламенты перед боем (Pre-Fight Regulations) — страницы 3–7

Раздел 4: Бойцы; снаряжение и секунданты (Fighters; Equipment and Seconds) — страницы 7–10

Раздел 5: Краткое объяснение отдельных правил, включая раунды и критерии оценки (Brief Explanation of Individual Rule Sets to Include Rounds and Scoring Criteria) — страницы 10–17

А. Фулл-контакт кикбоксинг (Full Contact Kickboxing, FC) — страницы 10–11

В. Фристайл кикбоксинг (Freestyle Kickboxing, FR) — страницы 12–13

С. Ориентальные правила (Oriental Rules, OR) — страница 14

Д. Правила Муайтай (Muaythai Rules, MT) — страницы 15–16

Е. Правила К-1 (K-1 Rules, K-1) — страница 17

Раздел 6: Работа судьи и фолы (Refereeing Mechanics and Fouls) — страницы 18–26

Раздел 7: Круговые официальные лица, персонал и обязанности (Ringside Officials, Personnel and Duties) — страницы 26–30

Раздел 8: Медицинский осмотр и правила безопасности (Physical Examination and Safety Regulations) — страницы 30–32

Раздел 9: Регламенты чемпионов (Champions Regulations) — страницы 32–33

Раздел 10: Регламенты промоутеров (Promoters Regulations) — страницы 33–35

Международная спортивная ассоциация кикбоксинга

Официальные правила и регламенты — Европейское издание 2018

Секция I: Ринг

1. Ринг

Ринг должен быть регламентированным боксерским рингом, не менее 17 футов (5,3 м) в квадрате внутри канатов. Пол ринга должен выходить за канаты не менее чем на 18 дюймов (0,58 м). Пол ринга должен быть смягчен способом, одобренным ISKA. ISKA рекомендует слой Ethafoam толщиной один дюйм (1"), являющийся закрытоячеистым продуктом производства DuPont. Паддинг должен выходить за канаты и края платформы. Ринг должен иметь тканевое покрытие. Виниловое или другое пластиково-резиновое покрытие не допускается.

2. Высота ринга

Платформа ринга не должна быть выше четырех футов (4') от пола здания и должна быть снабжена подходящими ступенями для использования бойцами. Столы у ринга не должны быть выше уровня платформы на приподнятых рингах; столы у ринга на уровне пола не допускаются. Столбы ринга должны быть металлическими диаметром не более четырех дюймов (4"), простираются от пола здания до высоты 58 дюймов (1,6 м / 4'10") над полом ринга и быть должным образом защищены паддингом.

3. Канаты ринга

Канаты ринга должны быть не менее четырех штук и диаметром не менее одного дюйма (1"). Нижний канат должен находиться на высоте 18 дюймов (0,5 м) от пола ринга, средний — на 35 дюймов (0,9 м), верхний — на 52 дюйма (1,3 м). Нижний канат должен иметь паддинг толщиной не менее половины дюйма (1/2") и конструкции, одобренной ISKA. Все крепления канатов должны быть вертикальными, примерно каждые 6 футов, из мягкого материала.

4. Оборудование ринга

Организатор мероприятия обязан обеспечить все необходимое оборудование ринга, включая табуреты, подлежит одобрению ISKA, для использования бойцами и секундантами на всех мероприятиях, за исключением тех предметов, которые должны быть предоставлены бойцами (см. раздел IV, правила 1 и 2) и тех предметов, которые должны быть предоставлены секундантами (см. раздел IV, правило 7).

5. ЗВОНОК

В ринге будет установлен звонок, не выше уровня пола ринга. Звонок должен иметь чистый тон, чтобы бойцы могли легко его услышать, когда он прозвучит.

6. САНИТАРИЯ

Все организаторы несут ответственность за обеспечение соответствующих санитарных условий в отношении раздевалок, душевых, бутылок с водой, полотенец или другого

оборудования. Супервайзеры ISKA должны проводить особую проверку на каждом мероприятии на предмет нарушений этих правил. Ринг должен быть подметен, вытерт насухо или иным образом тщательно очищен перед мероприятием и перед поединками.

Секция II: ПРАВО НА УЧАСТИЕ БОЙЦОВ

1. ПРЕДУСЛОВИЯ ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО СТАТУСА

Все бойцы, желающие получить профессиональный статус, должны получить письменное одобрение своего национального директора ISKA. Требования для одобрения включают точный и актуальный список всех поединков бойца, включая промоутеров, даты мероприятий, соперников, запланированное количество раундов и результаты. Бойцы должны честно декларировать весь свой предыдущий опыт в боевых видах спорта.

Для того чтобы претендовать на профессиональный статус, бойцы должны участвовать как минимум в 3 одобренных и проверенных поединках по 3 или 4 раунда в качестве любителей. Все бойцы, претендующие на профессиональный статус без опыта в любительских боях, должны получить письменное одобрение от своего национального директора ISKA.

2. КЛАССИФИКАЦИЯ БОЙЦОВ

Бойцы будут разделены по классам от N (новичок) до А класса. Классификация определяется количеством побед бойца, а не количеством проведенных боев. Классы бойцов определяются следующим образом:

N класс – до 3 побед

C класс – более 3 побед

B класс – более 6 побед

A класс – более 12 побед

3. ЧЛЕНСТВО В АССОЦИАЦИИ БОЙЦОВ

Лицензирование ISKA обязательно для всех бойцов и промоутеров.

Адрес лицензирования: ISKA Europe, Salisbury Street, Wolverhampton WV3 0BG

4. ПРИОСТАНОВЛЕННЫЕ БОЙЦЫ

Любой боец, который в настоящее время находится под приостановкой ISKA, не допускается к участию в любых любительских или профессиональных мероприятиях ISKA на весь срок приостановки.

5. ЭКСИБИЦИОННЫЕ ПОЕДИНКИ

Все выставочные поединки не считаются санкционированными ISKA. Чтобы включить выставочный поединок (поединки по очкам, выставочный бокс, выставочный кикбоксинг и т.д.) в мероприятие с санкцией ISKA, он должен получить предварительное одобрение супервайзера ISKA. Супервайзер ISKA может отказать в проведении выставочного поединка, если он может быть признан небезопасным (например, несоответствие по весу или опыту) или не соответствовать общим стандартам, установленным ISKA.

Секция III: ПРЕДБОЕВЫЕ ПРАВИЛА

1. ОСМОТР КАНДИДАТОВ В КИКБОКСИНГ

Любой боец, подающий заявку на участие в мероприятии ISKA, должен быть осмотрен врачом, утверждённым ISKA, для подтверждения физической и психологической готовности к соревнованию. Осмотр должен проводиться в сроки, указанные ISKA.

2. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ВЕСА

Следует сверяться с текущими мировыми рейтингами ISKA для определения действующих весовых категорий и диапазонов веса. Актуальные рейтинги можно получить в ISKA Europe, 1 Salisbury Street, Wolverhampton WV3 0BG или на сайте www.iska.org.uk

3. ВЕСОВОЙ КОНТРОЛЬ

Взвешивание бойцов проводится в день боя или ранее, в срок, определённый ISKA, на весах, утверждённых ISKA. По специальному разрешению ISKA, предварительные бойцы могут пройти взвешивание и осмотр не позднее чем за два часа до начала первого поединка программы.

4. ВЛАДЕНИЕ ВЕСОМ – НЕ ТИТУЛЬНЫЕ ПОЕДИНКИ

В не титульных профессиональных поединках, если боец не соответствует оговоренному в контракте весу, он теряет процент от гонорара согласно следующей шкале:

Превышение на 2 кг = штраф 15%

Превышение на 4 кг = штраф 20%

Превышение на 5 кг = штраф 30%

Конфискованная сумма распределяется: 50% сопернику и 50% промоутеру. Если оба бойца превышают вес, оба подлежат штрафу по указанной шкале, а распределение конфискованного гонорара производится по усмотрению ISKA.

Все профессиональные бойцы должны подписывать контракт, утверждённый ISKA, для каждого поединка с промоутером мероприятия.

В любительских поединках, если боец не соответствует весу, представитель ISKA может разрешить проведение боя, если разница в весе допустима.

Если боец с превышением веса выигрывает, бой не учитывается в его или соперника записи.

Если боец с превышением веса проигрывает, поражение учитывается в его записи, а победа присуждается сопернику.

Если оба бойца превышают или не достигают веса, но разница допустима, супервайзер ISKA разрешает бой, и результат фиксируется в записях обоих бойцов.

Любительские бойцы, систематически не соответствующие весу при взвешивании, подлежат дисциплинарным мерам со стороны ISKA.

5. ВЛАДЕНИЕ ВЕСОМ – ТИТУЛЬНЫЕ ПОЕДИНКИ

В титульных боях, профессиональных и любительских, если боец не может уложиться в вес в установленное время, ему предоставляется второе взвешивание через два часа в месте, указанном супервайзером ISKA.

Если боец снова не укладывается в вес, и эти взвешивания проходят за день до боя, он может взвеситься ещё раз не ранее чем за восемь часов до начала события в день поединка.

Если официальное взвешивание проводится в день боя, боец имеет один час с назначенного времени для достижения веса.

Если чемпион не укладывается в вес при окончательном официальном взвешивании, титул объявляется вакантным, и бой проводится. Если победит претендент, он становится чемпионом.

Если бывший чемпион выиграет, титул объявляется вакантным, и назначается повторный бой по правилам ISKA.

Если не укладывается в вес претендент, бой проходит как запланировано; при победе претендента титул объявляется вакантным, назначается повторный бой, а боец, не уложившийся в вес, подлежит штрафам по контракту и правилам ISKA.

Любые исключения из этих правил требуют одобрения супервайзера ISKA.

6. МАКСИМАЛЬНО ДОПУСТИМОЕ ПОТЕРЯ ВЕСА

Максимальная потеря веса бойцом в течение 32 часов до начала события не должна превышать 4% от веса при первом взвешивании.

Пример: если боец весит 70 кг на первом взвешивании, и превышает контрактный вес, максимально допустимая потеря составляет 2,8 кг (4% от 70 кг).

Если допустимая потеря веса не позволяет бойцу уложиться в допустимый диапазон, он признаётся недопустимым к участию и подлежит штрафам согласно правилу 12.

7. МИНИМАЛЬНЫЙ ВОЗРАСТ БОЙЦОВ

Рекомендуемый возраст для участия в профессиональных мероприятиях ISKA по кикбоксингу или муайтай – 18 лет, если не разрешено страной бойца, юрисдикцией места проведения и представителем ISKA.

Минимальный допустимый возраст – 16 лет.

Бойцы 14 и 15 лет допускаются только к любительским полноконтактным или выставочным поединкам с письменного согласия родителей/опекунов, поданного в офис ISKA не позднее чем за месяц до боя.

Могут потребоваться защитные средства головы и тела по усмотрению супервайзера ISKA.

Все бойцы, претендующие на профессиональный статус, и бойцы 14–15 лет, претендующие на любительский статус, должны предоставить документ, подтверждающий возраст (свидетельство о рождении, паспорт или водительское удостоверение).

8. РАННЕЕ ПРИБЫТИЕ УЧАСТНИКОВ ГЛАВНОГО БОЯ

В мировых, межконтинентальных и международных титульных боях чемпион и претендент обязаны прибыть в место проведения события согласно дате в их титульном контракте ISKA (параграф 5), не менее чем за 3 дня до события, если иное не согласовано с ISKA.

Все участники титульных боев и промоутеры заключают соглашение через титульный контракт ISKA. Условия контракта могут быть изменены с одобрения ISKA, но любые условия о реванше, выборе судей или ограничении возможности бойца участвовать у других промоутеров недопустимы.

Нарушение контракта любой стороной может повлечь штрафы или приостановку по решению супервайзера ISKA, кроме любых юридических санкций.

9. ГАРАНТИЙНЫЙ ВЗНОС И ШТРАФЫ

Бойцы могут быть обязаны внести гарантийный взнос промоутеру. В случае неявки бойца, взнос конфискуется и распределяется: 50% промоутеру, 50% сопернику на расходы по подготовке. Сумма штрафа указывается в контракте бойца.

В любительских боях гарантийный взнос не превышает £50.00.

В профессиональных боях – не более 50% гонорара.

Гарантийные взносы применяются только с разрешения супервайзера ISKA.

10. ОБЯЗАННОСТЬ ЯВКИ

Все бойцы или главный секундант должны присутствовать на предбоевом совещании супервайзера ISKA, обычно после взвешивания или днём перед событием.

Бойцы обязаны являться на медицинский осмотр и в раздевалки в указанное супервайзером ISKA время. Нарушение влечёт штрафы по расписанию ISKA и возможное исключение из мероприятия. Все штрафы остаются в ISKA.

После явки к супервайзеру перед событием бойцы не должны покидать место проведения и могут быть подвергнуты дисциплинарным мерам за нахождение вне разрешённых зон.

11. ВНЕШНИЙ ВИД БОЙЦОВ

Бойцы должны быть чистыми и опрятными. Супервайзер ISKA решает, представляют ли украшения на лице (усы, борода, длинные бакенбарды) или длина волос угрозу безопасности бойца или соперника, либо мешают проведению боя.

Использование излишнего количества масла или посторонних веществ запрещено. Рефери

или супервайзер ISKA потребует их удаления. Несоблюдение может повлечь дисциплинарные меры, включая штраф или дисквалификацию.

12. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ ИЛИ НЕДОПУСК К БОЮ

Бойцы, признанные недопустимыми из-за превышения веса, неверного возраста, физических ограничений, известных бойцу, или иных преднамеренных нарушений правил ISKA, подлежат штрафам и приостановке по решению дисциплинарного комитета ISKA Europe.

Если не указано иное в контракте, промоутер не обязан компенсировать расходы недопустимому бойцу и может требовать возмещения любых предоплаченных расходов. Промоутер обязан оплатить расходы противоположного бойца и любые условия по отмене, предусмотренные контрактом.

Бойцы, дисквалифицированные за грубые нарушения правил или непрофессиональное поведение, могут быть подвергнуты аналогичным санкциям по усмотрению супервайзера ISKA с одобрения дисциплинарного комитета ISKA Europe.

РАЗДЕЛ 4: БОЙЦЫ; ЭКИПИРОВКА И ВТОРОЙ ПЕРСОНАЛ

ФОРМА

Все бойцы при входе в ринг должны носить форму, одобренную Супервайзером ISKA. Для боев по фулл-контакт кикбоксингу форма должна включать длинные брюки до щиколотки, для боев по правилам Фристайл, Ориентал и Муайтай бойцы должны носить шорты, вся одежда должна быть аккуратной, чистой и в хорошем состоянии. Бойцы должны обеспечивать собственную форму.

Бойцы, появившиеся в неправильной форме, будут оштрафованы Супервайзером ISKA на сумму до 10% их гонорара и не будут допущены к бою до приведения формы в соответствие с правилами. Перед началом поединка все мужчины снимают куртки или мантисы формы и любые другие украшения, не являющиеся обязательным снаряжением. Черные пояса могут носиться по желанию бойца только в боях по фулл-контакт кикбоксингу и должны быть надежно завязаны на талии.

ПЕРЧАТКИ, НАСТУПНИКИ, ЩИТКИ ГОЛЕНИ, ЗАЩИТА ГРУДИ И КАПЫ

Все предварительные бойцы в боях по фулл-контакт кикбоксингу должны носить регламентированные перчатки и защиту стоп, одобренную ISKA. Если перчатки и наступники использовались ранее, они должны быть целыми, чистыми и подлежать проверке судьей или Супервайзером ISKA на состояние. Если обнаружены дефекты, они заменяются до начала боя. Ломка, грубое обращение или скручивание перчаток или наступников запрещено.

Мягкие щитки голени должны носиться всеми бойцами в боях по фулл-контакт кикбоксингу и всеми любителями, подлежат одобрению Супервайзера ISKA. Ношение колец, украшений или предметов, не авторизованных правилами, запрещено. Локтевые и предплечные щитки не допускаются. Наступники стоп не допускаются в боях по Фристайл, Ориентал, Муайтай или К-1. Щитки голени и подъем стопы могут носиться в боях от новичков до класса В по правилам Фристайл, Ориентал, К-1 или Муайтай.

Все мужчины должны носить одобренную защиту паха. Пластиковый вкладыш с поддержкой спортсмена достаточен, но предпочтительна абдоминальная защита. Все женщины должны носить защиту груди, одобренную ISKA. Все бойцы должны носить

подогнанные капы. Бойцы должны обеспечивать свои собственные наступники, щитки голени, защиту паха (или груди для женщин) и капы. Все промоутеры должны иметь несколько дополнительных комплектов перчаток и наступников стандартных размеров на случай повреждения во время боя. Бойцы, не подготовленные должным образом к началу боя, подлежат штрафам Супервайзера ISKA и могут быть наказаны судьей, включая отсчет из боя, если проблемы с экипировкой не решены в течение пяти (5) минут по приказу судьи.

ПЕРЧАТКИ – СТАНДАРТНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Все перчатки должны быть профессионального качества и одобрены Супервайзером ISKA. Перчатки должны подходить для любых необычных размеров рук бойца. Все весовые категории до 153 фунтов/69,5 кг включительно используют 8oz перчатки в профессиональных боях. Если один боец выше 153 фунтов/69,5 кг, а другой ниже – используются 10oz перчатки. Все весовые категории выше 153 фунтов/69,5 кг используют 10oz перчатки, также как и все любители с одобрением Супервайзера ISKA. Все любители должны носить шлем, одобренный ISKA.

Марка и тип всех перчаток должны быть одобрены заранее Супервайзером ISKA. Все перчатки предоставляются промоутером. Судья должен проверять и одобрять любую ленту, используемую на перчатках.

ПЕРЧАТКИ – ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ ДЛЯ ОСНОВНОГО БОЯ

Перчатки для всех профессиональных титульных боев должны быть новыми и предоставлены промоутером события. Перчатки для любительских титульных боев или не титульных основных боев должны быть новыми или предварительно одобрены Супервайзером ISKA.

ОБВЯЗКА РУК И СТОП

Обвязка рук или стоп не является обязательной. Бойцы, желающие обвязывать руки или стопы, несут ответственность за свои бинты и ленту.

Бинты должны быть мягкими или мягко-эластичными, шириной не более 2 дюймов. Лента должна быть мягкой клеящейся, шириной не более 1,5 дюймов. Один рулон бинта длиной десять ярдов и не более двух ярдов ленты — максимальное допустимое количество для каждой руки. Другие материалы, включая готовые бинты (за исключением случаев, одобренных в любительских соревнованиях), не допускаются; превышение указанных количеств в любых обстоятельствах не допускается.

Бинты предназначены только для защиты руки, количество определяется Супервайзером ISKA. Лента используется только для закрепления бинта, допускается не более одного слоя ленты на ударной поверхности руки и только одна полоска между пальцами, шириной не более 1/4 дюйма и длиной 4 дюйма. До двенадцати (12) футов ленты можно использовать для обвязки каждой стопы и щиколотки.

Супервайзер ISKA или его уполномоченный должен осмотреть все обвязки рук и стоп и подписать их через костяшки пальцев перед надеванием перчаток. Любители могут использовать одобренные коммерческие бинты.

КОЛИЧЕСТВО И ПОЯВЛЕНИЕ УГЛОВЫХ

Каждый боец может иметь троих (3) угловых по своему выбору: главного углового и двух помощников. Главный угловой и помощники при работе в углу бойца должны носить форму, одобренную ISKA (подлежит одобрению Супервайзера ISKA), выглядеть аккуратно, иметь ведро, ленту, бутылку с водой и другое оборудование, необходимое для выполнения своих обязанностей, а также организовать место для отдыха бойца между раундами. Угловые не могут сидеть, стоять на, опираться на или касаться канта ринга во

время раунда, а также физически или вербально мешать бою или работе официальных лиц. Во время отдыха в ринге может находиться только один угловой. Судья может по своему усмотрению начислять штрафные очки за неправильное или непрофессиональное поведение главного углового или помощников.

ЗАПРЕТ НА ОБЛИВАНИЕ ВОДОЙ

Любое чрезмерное или ненадлежащее обрызгивание бойца водой между раундами запрещено. Угловые должны вытирать канвас ринга в своем углу перед началом каждого раунда. Бойцы сплевывают только в ведро, а не на ринг.

СДАЧА БОЯ ПОДБРОСОМ ПОЛОТЕНЦА

Менеджер или главный угловой могут бросить полотенце в ринг как знак поражения своего подопечного. Однако такой менеджер или главный угловой должен следовать за полотенцем в ринг, как только это станет возможным.

РАЗДЕЛ 5: КРАТКОЕ ОБЪЯСНЕНИЕ НАБОРОВ ПРАВИЛ, ВКЛЮЧАЯ РАУНДЫ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

А: ПРАВИЛА ФУЛ-КОНТАКТ КИКБОКСИНГА (FC)

Длительность раундов

Каждый раунд длится две (2) минуты. Время идет непрерывно и может быть остановлено или возобновлено только судьей в особых случаях, таких как корректировка снаряжения или формы, опасная травма или нарушение правил.

Профессиональные бои по Фул-Контакт проводятся на пять или более раундов, максимум двенадцать. Не титульные бои — максимум десять раундов.

По правилам Фул-Контакт, титульные бои:

Мировые — двенадцать раундов

Европейские — десять раундов

Интерконтинентальные — девять раундов

Национальные — семь раундов

Региональные титульные бои — пять раундов.

Отдых между раундами длится одну минуту.

Допустимые цели и техники

Допустимые цели — все участки тела выше пояса, кроме позвоночника, шеи и затылка.

Техники включают:

Все удары кулаком, соединяющиеся с костяшками перчатки

Все удары ногой: боковые, прямые, круговые, вращательные, сзади, прыжковые, соединяющиеся с подъемом стопы, пяткой, носком, боковой частью стопы и голенью

Нарушения (в дополнение к разделу 6, «Нарушения»)

Удары или пинки по любой области ниже пояса

Захват или удержание ноги соперника с последующим тейкдауном, ударом или пинком

Блокировка ноги (leg checking) для предотвращения удара соперника

Подсечки (sweeping)

В боях по Фул-Контакт подсечки должны выполняться с использованием свода стопы и наноситься по внешней или внутренней части ноги, только в нижнюю часть икры или лодыжки. Техника подсечки должна быть очевидной попыткой вывести из равновесия переднюю ногу соперника и явно не направлена на причинение травмы. Решение о продолжении атаки после законной подсечки остаётся за бойцом. Последующие приёмы должны достигать соперника до того, как какая-либо часть его тела коснётся пола (кроме подошв). Как всегда, удары по лежащему сопернику запрещены. Успешная подсечка не считается нокдауном.

Правило непрерывных ударов ногой

По правилам ISKA Full Contact Kickboxing нет минимального количества ударов ногой. Каждый боец должен постоянно бить ногами на протяжении раунда. Если боец сделал десять ударов ногой за первые тридцать секунд, а следующие девяносто секунд не бьёт, это не считается непрерывными ударами. Весь раунд должно соблюдаться справедливое соотношение ударов ногой и кулаком.

Законными считаются удары ногой, направленные на твёрдое попадание по цели на теле соперника с намерением нанести повреждение, или любая законная попытка ударить по голове.

Если судья или рефери посчитают, что боец не выполнял правило непрерывных ударов ногой на протяжении раунда, рефери делает замечание или публичное предупреждение, которое должно быть объявлено ведущим (МС). После первого публичного предупреждения рефери может по своему усмотрению снять очки. Если боец намеренно нарушает правило непрерывных ударов ногой, он может быть дисквалифицирован.

Если оба бойца одновременно нарушают правило непрерывных ударов ногой, бой останавливается и объявляется несостоявшимся.

Экипировка

Форма должна включать длинные штаны до щиколотки, мягкие щитки на голень, регламентные перчатки и защитное снаряжение для ног, одобренное ISKA.

Дополнительная информация приведена в Разделе 4, «Боец; снаряжение и секунданты», пункты 1 и 2.

В: ПРАВИЛА ФРИСТАЙЛ КИКБОКСИНГА (FR)

Длительность раундов

Каждый бой состоит из трёх (3) раундов по три (3) минуты каждый. Время идёт непрерывно и может быть остановлено только рефери в особых случаях, таких как корректировка снаряжения или формы, серьёзная травма или нарушение правил.

По правилам фристайл, бои за титулы мира, Европы, интерконтинентальные и национальные проходят в пять (5) раундов по три (3) минуты. Региональные титульные бои проходят в пять (5) раундов по две (2) минуты.

Перерывы между раундами длятся одну минуту.

Техники

Количество чистых кикбоксинг-техник, попавших в легитимную цель или успешно использованных против соперника. Техники включают все удары кулаком с использованием части перчатки для удара костяшками, все удары ногой — фронтальные, боковые, вращательные, обратные, прыжковые, удары внутренней частью стопы, пяткой, носком, боком стопы и голенью.

Легитимные цели включают все области тела выше пояса, кроме позвоночника, шеи и затылка. По правилам фристайл разрешены низкие удары по внутренней и внешней части икры и бедра.

Примечания:

Согласно правилам СКР, притворные удары и лёгкие щелчки ногой не засчитываются.

Удары ногой, которые были реальной попыткой атаки, но заблокированы или отклонены, засчитываются.

Фолы (в дополнение к разделу 6, Фолы):

Захват или удержание ноги соперника с последующим броском, ударом или ударом ногой.

Проверка ноги (Leg checking) — вытягивание ноги для блокировки удара соперника.

Счёт

Преимущество всегда отдаётся наносящему удары ногой.

Если один боец пытается наносить удары выше пояса, а другой использует только удары кулаком, преимущество и победа раунда остаются за бойцом, бьющим ногами.

Примечания по оценке:

Побеждает боец, который успешно нанес больше эффективных техник, чем соперник, независимо от направления движения — вперёд, назад, вбок или у канатов.

Если количество ударов одинаково, но один боец явно активнее пытался атаковать ударами выше пояса, он выигрывает раунд.

Если удары равны и нет явного преимущества по атаке, побеждает боец с лучшими навыками атаки или контратаки.

Если бойцы равны, но один систематически нарушает правила, раунд присуждается другому бойцу.

Если удары равны, побеждает боец, наносящий более эффективные или разрушительные удары.

C: ПРАВИЛА ORIENTAL (OR)

Длительность раундов

Каждый бой состоит из трёх (3) раундов по три (3) минуты. Время идёт непрерывно и может быть остановлено только рефери в особых случаях, таких как корректировка снаряжения или формы, серьёзная травма или нарушение правил.

По правилам Oriental, бои за титулы мира, Европы, интерконтинентальные и национальные проходят в пять (5) раундов по три (3) минуты. Региональные титульные бои проходят в пять (5) раундов по две (2) минуты.

Перерывы между раундами длятся одну минуту.

Техники

Oriental Rules сочетают кикбоксинг и муайтай, разрешены удары из обеих дисциплин, кроме локтей и предплечий.

Легитимные цели включают все области тела, кроме паха, позвоночника, шеи и затылка.

Примечания:

Клинчинг должен включать эффективную атаку.

Клинчинг или борьба за шею без попытки атаки не засчитываются.

Все техники оцениваются одинаково.

Все удары — кулаком, коленом или ногой по ногам или телу — оцениваются одинаково; более эффективные или наносящие больший урон техники получают более высокий счёт.

D: ПРАВИЛА MUAЙТНАИ (MT)

Длительность раундов

Каждый бой состоит из трёх (3) раундов по три (3) минуты. Время идёт непрерывно и может быть остановлено только рефери в особых случаях, таких как корректировка снаряжения или формы, серьёзная травма или нарушение правил.

По правилам Муайтай, бои за титулы мира, Европы, интерконтинентальные и национальные проходят в пять (5) раундов по три (3) минуты. Региональные титульные бои проходят в пять (5) раундов по две (2) минуты.

Перерывы между раундами длятся одну минуту.

Техники

Под чистыми техниками Муайтай понимаются удары по легитимным целям или успешно применённые против соперника.

Техники Муайтай включают:

все удары кулаком и предплечьем,

все удары локтём,

все удары коленом,

круглые, фронтальные, боковые и обратные пинки,

броски Муайтай.

Легитимные цели включают все части тела, кроме преднамеренного удара в пах, в голень (тибию) при блокировке и в предплечье при блокировке.

Примечания:

Удары ногами по рукам засчитываются.

Удары ногами и коленями по спине засчитываются.

Эффективность техник

Эффективные техники определяются как те, что выполняются с балансом и оказывают физический эффект на соперника. Эффективная техника:

Нарушает баланс соперника (соперник физически смещается из-за силы удара, хорошего тайминга или потери равновесия);

Вызывает физический или психологический дискомфорт (страх или боль);

Круглые удары ногой по телу или шее, нанесённые с силой, считаются эффективными, даже если не нарушают баланс; прямые удары коленом или круговые удары коленом с силой также считаются эффективными;

Удары локтём, вызывающие рассечение, считаются эффективными без других эффектов;

Если соперник поймал удар ноги, атакующий получает очко; если после этого атакующий сбит на канвас, очко получает атакующий, который сбил соперника; если атакующий притворяется падением, очки не начисляются.

Определение победителя:

Побеждает спортсмен, который нанес больше эффективных техник, двигаясь вперёд, назад, вбок или у канатов.

Если количество ударов одинаково, преимущество получает более активный атакующий.

Если активность одинакова, побеждает спортсмен с лучшими навыками атаки, защиты, уклонения или контратаки в Муайтай.

При равенстве и систематических нарушениях правил побеждает соперник, не нарушающий правила.

Если оба не нанесли эффективных ударов, побеждает тот, кто нанес больше неэффективных ударов.

Судьи оценивают бой исходя из этих критериев и присуждают очки, отражающие общий результат раунда. Если раунд слишком равный, судья может сделать пометку о том, кто имел преимущество, для последующего учёта при подсчёте очков.

Е: ПРАВИЛА К-1 (К-1)

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ РАУНДОВ

Каждый бой будет состоять из трех (3) X (3) минутных раундов продолжительности. Время идет непрерывно и может быть объявлено или остановлено только рефери в особых случаях, таких как регулировка экипировки или формы, опасная травма или совершение фола. Согласно Правилам К-1, бои за титулы Мирового, Европейского, Межконтинентального и Национального уровня должны состоять из пяти (5) раундов по три (3) минуты. Бои за региональные титулы должны состоять из пяти (5) раундов по два (2) минуты. Периоды отдыха между раундами будут продолжительностью одну минуту.

ТЕХНИКИ

Присуждение очков должно основываться на следующих элементах Признается ли эффективная и точная атака и наносится ли урон сопернику с использованием легальных техник.

Примечания: Согласно Правилам К-1 все удары, удары руками, удары ногами или коленями оцениваются только по урону, который они наносят, удары нанесенные без силы не имеют ценности. Агрессор боец который движется вперед будет иметь преимущество если количество ударов забитых каждым бойцом равно, и один боец был явно более проактивен в попытках атаковать, должен выиграть бой Очки будут присуждаться в этом приоритете: Количество нокдаунов Степень урона нанесенного сопернику Количество чистых попаданий Степень агрессивности (очки в нападении) Если участники в остальном равны и один участник явно фолит постоянно, тот участник который нарушает правила проигрывает раунд.

РАЗДЕЛ 6: МЕХАНИКА СУДЕЙСТВА и ФОЛЫ

1. ИНСТРУКЦИЯ РЕФЕРИ

Рефери будет, перед началом боя, выяснять у каждого бойца имя его главного тренера и будет считать указанного главного секунданта ответственным за поведение его ассистентов секундантов во время проведения боя. Рефери соберет бойцов вместе перед каждым боем для финальных инструкций, в это время каждого бойца будет сопровождать только его главный секундант.

2. ЛИЦА ДОПУЩЕННЫЕ В РИНГ

Никакие лица кроме бойцов и рефери не могут находиться в ринге во время проведения раунда. Судьи не должны входить в ринг по какой-либо причине на протяжении всего мероприятия. Рефери может оштрафовать или дисквалифицировать любого бойца чей угловой персонал или болельщики нарушают это правило.

3. ФОЛЫ

Фолы могут быть классифицированы по усмотрению рефери. Рефери будет основывать свое решение относительно серьезности наказания на намерении бойца совершающего фол и результате фола. В момент нарушения, рефери укажет счетчику количество очков которые должны быть вычтены из бюллетеня каждого судьи по оценкам в конце раунда, или он может просто вынести предупреждение бойцу, при котором никакие очки не будут

вычтены.

Фолы включают:

1. Удары головой.
2. Нанесение ударов или ударов ногами в любую область ниже пояса (только бои Полный Контакт)
3. Нанесение ударов или ударов ногами в пах.
4. Намеренное нанесение ударов или ударов ногами в затылок, шею, или в горло.
5. Специальные правила фолов существуют касательно вращающегося удара тыльной стороной кулака. Как и со всеми другими ударами рукой, эта техника должна выполняться мягкой секцией костяшек перчатки. При первой попытке которая наносится предплечьем или нижней частью кулака (молотообразный удар), рефери должен объявить штраф в 1 очко; каждый последующий подобный фол снова приведет как минимум к штрафу в 1 очко. Первая попытка вращающегося удара тыльной стороной кулака которая приземляется локтем приведет к штрафу в 2 очка; любые последующие попытки которые приземляются локтем приведут к штрафу в 2 или 3 очка, или дисквалификации.
6. Линейное, или прямое, нанесение ударов или ударов ногами в позвоночник.
7. Нанесение ударов кулаками или ногами бойцу когда он находится внизу. Боец считается внизу когда любая часть его тела кроме его ног касается пола. Если боец находится на пути к полу, его соперник может продолжать атаковать пока он не коснулся пола любой частью его тела кроме его ног.
8. Тейкдауны, кроме легальных подсечек.
9. Намеренное толкание, пихание или соперника на канвас или из ринга любой частью тела.
10. Нелегальные подсечки (см. специальные примечания по подсечкам в Правиле 9 этого раздела).
11. Атака на разрыве когда оба бойца были проинструктированы сделать шаг назад рефери.
12. Атака после того как прозвучал гонг завершающий раунд.
13. Удержание и нанесение ударов; такие как удержание одной рукой, особенно за шею, и нанесение ударов другой рукой.
14. Захват или удержание ноги или голени соперника, с последующим тейкдауном, ударом или ударом ногой (F C & Кикбоксинг)
15. Удержание канатов одной рукой во время нанесения ударов или защиты другой рукой или ногами.
16. Проверка ноги в выпрямлении ноги для проверки ноги соперника чтобы предотвратить ему нанесение удара ногой (только бои F C)
17. Намеренное падение вниз без получения удара, что приведет к автоматическому проведению рефери отсчета до 8, как указано в правиле по нокдаунам
18. Использование оскорбительной речи в ринге или углу, как определено рефери.
19. Нанесение ударов или щелчков открытой перчаткой или большим пальцем, или нанесение ударов внутренней, или нижней частью перчатки.
20. Намеренное уклонение от контакта.
21. Клинч - удержание или иное связывание руки соперника чтобы запретить ему наносить удары кулаками.
22. Намеренная задержка соревнования через неправильную экипировку, секунданты остаются в ринге после начала раунда, начало вокруг без капы или путем намеренного сбрасывания или выплевывания капы, и т.д.

ПРИМЕЧАНИЕ: Боец который выполняет фолящую технику которая считается злонамеренной (с намерением причинения травмы выше и за пределами объема разумно

ожидаемого в бою этого характера), может быть подвергнут несению медицинских, а также связанных расходов на восстановление и выздоровление бойца который получил травму в результате такой фолящей техники. Если боец получил травму от фолящей техники и бойцу разрешено продолжать, и, если бой остановлен позже в бою из-за дальнейшего повреждения травмы, судейские карточки будут проконсультированы. Если боец который совершил фол впереди, техническая ничья присуждается. Если боец который получил фол впереди, он выигрывает бой техническим решением.

4. ОЦЕНКА ФОЛОВ

Когда рефери определяет что фол был совершен и что бой будет продолжен, счетчик автоматически вычитет соответствующее количество очков на судейской карточке каждого судьи по оценкам. Когда оба бойца совершают фолы, соответствующие очки будут вычтены из судейской карточки каждого судьи по оценкам для каждого бойца. В случае если боец совершает два фола в одном раунде, или совершает один и тот же фол два или более раз в течение хода боя, боец может быть дисквалифицирован рефери. Рефери также может позволить бою продолжиться если он чувствует что никакое злонамеренное намерение не было вовлечено, и проинструктировать счетчика вычесть соответствующие очки за каждый фол.

5. ФОЛИНГ, ОСТАНОВКА БОЯ

Если рефери определяет что боец получивший фол нуждается во времени для восстановления, он может остановить бой (и время) и дать травмированному бойцу разумное количество времени для восстановления, до максимума пяти (5) минут при нормальных обстоятельствах. В конце этого разумного периода отдыха рефери и ринговый врач определяют может ли боец получивший фол продолжить бой. Если он может, время в том раунде будет возобновлено, и бой будет продолжен. Оценка фола будет основана на следующем определении рефери.

А. Если рефери определяет что фол был очевидно совершен одним из бойцов, и что боец получивший фол не способствовал травме (путем уклонения под колено, движения в приближающийся лоб, и т.д.), рефери проинструктирует счетчика вычесть соответствующее количество очков из судейской карточки бойца совершающего фол.

В. Если рефери определяет что травмированный боец был ответственен за его собственную травму, рефери не будет штрафовать его соперника каким-либо образом. В этом случае, если рефери или Доктор определяют что травмированный боец не способен продолжить, он проиграет техническим нокаутом.

С. Если рефери определяет что не было вины относимой ни к одному бойцу (что травма была вызвана обоими бойцами), рефери позволит травмированному бойцу время для восстановления как в (А) выше, но не будет штрафовать ни одного бойца. Если, в конце периода восстановления, рефери или ринговый Доктор определяют что боец получивший фол не может продолжить, очки будут добавлены до того раунда и бой присужден бойцу лидирующему в то время. Этот фол называется фолом "без вины" и решение является "техническим решением". Если фол "без вины" происходит в первом раунде любого боя рефери объявит "техническую ничью". Любительский бой должен длиться как минимум один полный раунд, профессиональный бой не за мировой титул должен длиться как минимум два полных раунда, и профессиональный бой за Мировой титул должен длиться

как минимум три полных раунда для присуждения "технического решения". В противном случае, присуждается "техническая ничья".

D. Слепые Фолы - Если травма происходит из-за подозреваемого фола, который рефери был не способен увидеть (слепой фол), Рефери может, по его единоличному и окончательному усмотрению, посоветоваться с любым или всеми из трех судей, и Супервайзером ISKA, чтобы определить где может быть размещена вина. Он может рассмотреть любые, все, или никакие из мнений выраженных этими официальными лицами, в принятии определения. В боях за Мировой Титул которые транслируются, рефери может, по его единоличному усмотрению, попросить повтор техники в вопросе перед вынесением его решения. Решение рефери по фолам может быть отменено у ринга только Супервайзером ISKA, или старшим членом Мирового Совета присутствующим, и затем, только в случае явной ошибки или неправильного применения правил.

6. ПОДСЕЧКИ

В матчах Полный Контакт, подсечки должны выполняться подъемом стопы и доставляться к внешней или внутренней части ноги, и только к нижней части икры или лодыжки. Техника подсечки должна быть очевидной попыткой вывести из равновесия переднюю ногу соперника, и должна явно не быть попыткой травмировать ногу. Это выбор бойца следовать ли за его легальной попыткой подсечки. Техники следования должны приземлиться на соперника до того как любая часть его тела коснется пола (кроме подошв его ног). Как всегда, нанесение ударов лежащему сопернику нелегально. Успешная подсечка не считается нокдауном.

7. НАМЕРЕННОЕ УКЛОНЕНИЕ ОТ СОРЕВНОВАНИЯ

Боец намеренно избегающий любого физического контакта с его соперником получит предупреждение от рефери. Если боец продолжает избегать конфронтации с его соперником после получения предупреждения во время того раунда, он может быть оштрафован рефери. Если боец продолжает уклоняться от действий, либо в том же раунде или в любом раунде, рефери может по его усмотрению, назначить больше штрафов, или остановить бой и объявить технический нокаут.

8. ПОЛНОМОЧИЯ ОСТАНОВИТЬ СОРЕВНОВАНИЕ

Либо рефери, ринговый Доктор, Супервайзер ISKA или старший член Мирового Совета присутствующий, должны иметь полномочия остановить соревнование. Рефери должен иметь полномочия остановить бой на любой стадии во время боя, включая периоды отдыха, если он считает его слишком односторонним, или что любой боец находится в таком состоянии что продолжение может подвергнуть его серьезной травме. В любом случае, рефери должен иметь полномочия вынести решение. Если оба бойца находятся в таком состоянии что продолжение может подвергнуть их серьезной травме, рефери объявит матч технической ничьей. В случаях когда боец получает рассечение глаза от честного удара или случайного фола, или любую другую травму которая рефери полагает может вывести из строя бойца, рефери может вызвать присутствующего врача в ринг для обследования бойца перед тем как он решит остановить бой. Время будет объявлено во время обследования. Ринговый Доктор должен иметь полномочия войти в ринг, независимо от того вызван ли он рефери или нет, чтобы установить степень любой травмы которая он полагает могла произойти, или любой серьезной травмы которую он полагает

мог получить боец. Доктор должен заметить его желание войти в ринг, проинструктировав Супервайзера ISKA ударить в гонг. Удар в гонг, таким образом заказанный в середине раунда, должен сигнализировать рефери временно остановить бой для обследования. Время будет объявлено во время обследования. Либо рефери или присутствующий Доктор должны иметь полномочия прекратить бой, но если врач запросит прекращение по медицинским причинам, рефери автоматически прекратит бой. Рефери должен иметь единоличные полномочия вынести решение в случае прекращения.

9. КАПЫ

Ни одному бойцу не будет разрешено начать любой раунд без капы. Неспособность начать раунд с вставленной капой должна быть расценена рефери как фол "задержка боя", и должна привлечь предупреждение или штраф как определено рефери. В любых профессиональных или любительских боях, всякий раз когда капа выбивается честным ударом или фольной тактикой, или однако капа сброшена или выплюнута бойцом, рефери должен объявить тайм-аут, остановить бой, и заменить капу, позволяя секундантам бойцов очистить капу если необходимо. Умышленное сбрасывание, или выплевывание капы бойцом, должно также быть расценено как фол "задержка боя", и боец должен быть оштрафован соответственно рефери. В обоих любительских и профессиональных боях, капа заменяется всякий раз когда она потеряна по любой причине. Все бойцы должны принести две капы к рингу для использования во время их матча.

10. ПРОЦЕДУРА ПРИ НЕСПОСОБНОСТИ СОРЕВНОВАТЬСЯ

В любом случае когда рефери решает что бойцы не честно соревнуются, что нокаут является "нырком", или фол фактически является заранее спланированным прекращением боя, он не будет заканчивать отсчет нокаута, ни дисквалифицировать бойца за фоллинг, ни выносить решение. Он должен остановить бой и объявить его законченным, не позднее чем до конца последнего раунда, и приказать удержать кошельки обоих бойцов в ожидании расследования и распоряжения средствами ISKA. Диктор должен проинформировать аудиторию что было вынесено "нет решения". Супервайзер ISKA будет иметь окончательные полномочия в вынесении решения по матчу, включая распоряжение призовыми деньгами.

11. НЕСПОСОБНОСТЬ ВОЗОБНОВИТЬ БОЙ

Ни один боец не должен покидать ринг во время одноминутного периода отдыха между раундами. Если боец не выходит из его угла когда звучит гонг в начале раунда, рефери начнет отсчет как будто боец был сбит с ног, и судьи по оценкам рассмотрят ситуацию как фактический нокаут при оценке раунда. При завершении отсчета, если боец не сможет или откажется возобновить бой, рефери присудит технический нокаут его сопернику, если обстоятельства не указывают рефери на необходимость расследования или дисциплинарного действия, в этом случае рефери не будет выносить решение, и прикажет удержать кошелек или кошельки либо одного или обоих бойцов.

12. ВЫТИРАНИЕ ПОДУШЕЧЕК РУК

Перед тем как упавший боец возобновит бой после того как был сбит с ног, или поскользнулся или упал на канвас, рефери вытрет перчатки бойца свободными от любой грязи или влаги.

13. МЕТОД ОТСЧЕТА НАД БОЙЦОМ КОТОРЫЙ НАХОДИТСЯ ВНИЗУ

Когда боец сбит с ног, рефери отправит стоящего бойца в самый дальний нейтральный угол ринга, указывая на тот угол. Хронометрист немедленно начнет поднимать пальцы чтобы определить сколько секунд прошло. Рефери посмотрит на хронометриста чтобы подхватить отсчет. Он будет слышимо объявлять прохождение секунд, и продолжать отсчет поднимая пальцы перед бойцом который был сбит с ног. Если боец сбит с ног, рефери начнет обязательный отсчет до восьми. Если боец затем выглядит способным продолжить, он позволит бою возобновиться. Отсчет рефери является единственным официальным отсчетом. Рефери не должен считать после восьми если боец поднялся на его ноги. Боец не может быть спасен гонгом, даже в последнем раунде. Однако, если гонг звучит, завершая раунд звучит до того как боец начинает падать, бойцу будет разрешено вернуться в его угол, будучи помогаемым, если необходимо, только одним из его секундантов.

Если соперник не сможет остаться в самом дальнем нейтральном углу, рефери прекратит отсчет пока он не вернулся в него, и затем возобновит отсчет с точки с которой он был прерван. Если боец не поднимается до отсчета десять, он будет объявлен нокаутированным и бой будет присужден его сопернику. Если, по мнению рефери, сбитый боец не сможет подняться к отсчету десять, и он полагает боец требует более немедленного внимания, он может сигнализировать конец боя до отсчета десять путем махания его руками перед его лицом и немедленно призывая угловой персонал бойца и рингового врача присутствовать при лежащем бойце. Боец будет объявлен сбитым с ног если любая часть его тела, кроме его ног, касается пола. Боец не будет объявлен сбитым с ног если он толкнут или случайно поскользнулся на пол. Решение относительно того был ли участник толкнут или поскользнулся на пол, скорее чем был сбит с ног, будет принято рефери. Если боец принимающий отсчет все еще внизу когда рефери объявляет отсчет десять, рефери помашет обеими руками чтобы указать что он был нокаутирован, и просигнализирует что соперник является победителем. Завершение раунда до того как рефери достигнет отсчета десять, не будет иметь влияния на отсчет; нет спасения гонгом. Во всех боях, упавший боец должен подняться до отсчета десять чтобы избежать нокаутирования. Рефери может определить во время периода отдыха между раундами, что боец не способен продолжить бой безопасно и таким образом является проигравшим боя техническим нокаутом. Рефери может, по его усмотрению, запросить чтобы ринговый Доктор обследовал бойца во время боя. Если обследование происходит в течение раунда, часы должны быть остановлены пока обследование не завершено. Когда боец был захвачен в борьбу, толкнут, или упал через канаты во время боя, положение Правила номер 21 в разделе V должно применяться. Хронометрист начнет отсчет в соответствии с тем правилом. Если оба бойца падают одновременно, отсчет будет продолжен пока один из них внизу. Если оба бойца остаются внизу до отсчета десять, бой будет остановлен, и решение будет техническая ничья. Если один боец поднимается до отсчета десять, а другой боец остается внизу, первый боец поднявшийся должен быть объявлен победителем нокаутом. Если оба бойца поднимаются до отсчета десять, раунд будет продолжен.

14. ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ОТСЧЕТА

Если боец который был сбит с ног поднимается до того как достигнут отсчет десять, и падает немедленно без получения удара, рефери возобновит отсчет там где он был оставлен. Если боец стоит более чем две секунды, или каким-то образом тронут его соперником перед падением, рефери начнет новый отсчет.

15. ОТСЧЕТ ДЛЯ НОКДАУНОВ

Как только боец был сбит с ног, официальный хронометрист начинает объявлять отсчет (от одного до десяти) пока рефери направляет соперника в самый дальний нейтральный угол. Когда рефери закончил направлять стоящего бойца, он возвращается к упавшему бойцу и считает над ним, подхватывая отсчет от хронометриста. Другими словами, если хронометрист достиг отсчета четыре к тому времени когда рефери возвращается к упавшему бойцу, рефери начинает считать с числа "пять". Он продолжает проверять сигнал хронометриста чтобы убедиться его (рефери) определение времени отсчета правильное.

16. ОТСЧЕТ СТОЯ ДО 8

Во всех любительских и профессиональных боях, рефери может, по его усмотрению, провести отсчет стоя до 8 бойцу который в беде, но который все еще стоит. Он должен направить соперника в нейтральный угол, затем начать отсчет от одного до восьми, обследуя бойца в беде пока он считает. Если, после завершения отсчета до 8, рефери определяет боец способен продолжить, он должен приказать бою возобновиться. Если рефери определяет боец не способен продолжить, он должен остановить бой и объявить соперника победителем техническим нокаутом.

17. КОГДА БОЕЦ ПАДАЕТ ИЗ РИНГА ВО ВРЕМЯ РАУНДА

Когда боец был захвачен в борьбу, толкнут, или упал над или через канаты во время боя, рефери объявит тайм-аут, и, если способность упавшего бойца вернуться в ринг кажется вообще сомнительной, может попросить рингового врача обследовать бойца. Если, по мнению врача и рефери, упавший боец способен продолжить бой, ему будет разрешена помощь обратно в ринг от только одного хендлера из его угла. Хендлер сделает не более чем поможет упавшему бойцу, и если будет обнаружено выполнение любой другой задачи которые являются нормальными во время периодов отдыха, т.е; остановка рассечения, и т.д; рефери немедленно оштрафует или дисквалифицирует упавшего бойца. Боец который намеренно захватывает в борьбу, толкает, или выбрасывает соперника из ринга, или который наносит ему удар когда он частично вне ринга и предотвращен канатами от принятия позиции защиты, будет оштрафован рефери. Если тактика приводит к травме, виновный боец может быть дисквалифицирован согласно соответствующему постановлению согласно Фолам.

Когда боец намеренно падает через канаты, или был выбит из ринга честным ударом (то есть не захвачен в борьбу, толкнут, или иным образом сброшен через канаты его соперником), рефери начнет считать упавшего бойца как будто он был нокаутирован в ринге. Секундант бойца, в этом случае, не будет допущен помогать бойцу обратно в ринг. Как только стоя на ринговой платформе снаружи канатов, боец должен войти в ринг немедленно, где он может либо возобновить бой, или рефери может закончить отсчет. Когда боец упал над или через канаты, другой должен отойти в самый дальний нейтральный угол и оставаться там пока не проинструктирован продолжить бой рефери.

18. ПРАВИЛО ТРЕХ НОКДАУНОВ

Не будет "правила трех нокадаунов" в действии в любом бою. Рефери будет при всех обстоятельствах иметь полномочия остановить соревнование или позволить ему продолжиться, независимо от количества нокадаунов или отсчетов стоя до восьми.

РАЗДЕЛ 7: РИНГОВЫЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА, ПЕРСОНАЛ И ОБЯЗАННОСТИ

1. РИНГОВЫЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА

Рефери, три судьи по оценкам, один хронометрист, один счетчик, один ассистент хронометриста, один ассистент счетчика, Супервайзер ISKA, и Доктор, все утвержденные ISKA, будут задействованы на всех санкционированных ISKA мероприятиях. Все официальные лица ISKA должны быть сертифицированы ISKA. ISKA назначит на каждое мероприятие Супервайзера ISKA который будет ответственен за назначение рефери и судей. Представитель ISKA будет работать с промоутером в назначении других ринговых официальных лиц, но окончательные полномочия по выбору и назначению всех ринговых официальных лиц должны принадлежать ISKA.

2. ОБОРУДОВАНИЕ ХРОНОМЕТРИСТА

Все необходимое звуковое и записывающее оборудование будет предоставлено хронометристу промоутером.

3. ОБЯЗАННОСТИ ХРОНОМЕТРИСТА

Хронометрист даст соответствующий сигнал для начала и окончания каждого раунда. Он будет вести время во время каждого раунда, запуская и останавливая официальные часы, для тайм-аутов обозначенных ему рефери. Он будет вести время во время периода отдыха для каждого раунда согласно расписанию изложенному в Разделе VI, Правило номер 2. За десять секунд до начала каждого раунда, хронометрист даст предупреждение хендлерам бойцов подходящим сигналом.

4. МЕТОД ОЦЕНКИ ДЛЯ СУДЕЙ

Три судьи по оценкам боя выберут победителя каждого раунда в конце каждого раунда, отмечая их бюллетени соответственно. Эти бюллетени будут собраны ассистентом счетчика, и подсчитаны в конце каждого раунда счетчиком и Представителем ISKA. Как только бюллетени были отмечены соответствующими судьями по оценкам, никакие изменения бюллетеней не будут разрешены кроме как по прямому распоряжению Супервайзера ISKA. Судьи по оценкам оценивают все раунды путем записи счета десять очков для победителя каждого раунда, и счета не менее пяти очков для проигравшего каждого раунда.

10-10 Указывает и ровный раунд. Ни один боец не отличился как более эффективный боец чем другой. В добавление, бойцы выглядели равными в других областях которые могут быть использованы чтобы разбить ровный раунд, таких как контроль соперника, ринговая стратегия, и общая кондиция и способности.

10-9 Указывает один боец отличился как более эффективный боец во время раунда, как описано выше. Этот счет используется часто, и указывает очевидный разрыв между бойцами.

10-8 Используется экономно, но указывает раунд в котором один боец был в постоянном контроле, и безоговорочно превзошел его соперника. Этот боец также должен был очевидно ошеломить его соперника, обычно включая как минимум один нокдаун или отсчет стоя до 8. Если не было нокдаунов или отсчетов стоя до 8, все еще должно было

быть сделано достаточно урона чтобы указать что как минимум одно из этих происшествий было неизбежным.

10-7 Очень редко используется. Указывает полное доминирование одного бойца до точки рефери почти останавливающего бой. Проигрывающий боец должен был быть полностью доминирован и контролирован, обычно включая как минимум два нокдауна или отсчета стоя до 8.

Очки должны быть подсчитаны на судейской карточке каждого судьи по оценкам чтобы определить выбор победителя того судьи. Выбор каждого судьи будет считаться как один голос к определению общего победителя боя. Если судейская карточка судьи, когда подсчитана, отражает равное количество очков для обоих бойцов, тот судья проголосовал за ничью. Если два судьи имеют равное количество очков для обоих бойцов, бой будет объявлен ничьей. Если один судья имеет равное количество очков для обоих бойцов и счета других судей каждый благоприятствуют разному бойцу, матч должен быть объявлен ничьей. Если счета двух судей благоприятствуют одному бойцу, и другой судья голосует за ничью, боец получающий два голоса должен быть объявлен победителем решением большинства. Если счета всех трех судей благоприятствуют одному бойцу, тот боец будет объявлен победителем единогласным решением. Если один судья голосует за бойца, и два других судьи голосуют за другого бойца, боец получающий два голоса должен быть объявлен победителем раздельным решением. Если станет необходимо заменить судью во время матча из-за болезни, счета будут стоять для раундов уже завершенных. Судья заместитель, назначенный Супервайзером ISKA, будет оценивать оставшиеся раунды матча. Если потребуются тайбрейкер, Супервайзер ISKA сделает решающий голос на основе его восприятия матча в целом. Этот голос будет использован только когда счет замененного судьи оказывается ничьей.

5. ОБЯЗАННОСТИ СУДЕЙ

Судья должен дать честное и беспристрастное решение, чисто основанное на критериях оценки для дисциплины в которой проводится бой. Судьи должны заполнить и подписать судейские карточки правильно и разборчиво

6. ОБЯЗАННОСТИ СЧЕТЧИКА

В конце каждого раунда, счетчик возьмет бюллетень судьи по оценкам от ассистента счетчика или Супервайзера ISKA который соберет их от трех судей по оценкам, затем он подсчитывает результаты на его главную карточку счета. Счетчик должен подсчитать все очки фолов, будучи проинструктированным рефери в конце каждого раунда относительно количества штрафных очков, вычитая их соответственно из счета каждого судьи согласно десятиочковой системе оценки, и внося результаты на главную карточку счета. Если матч должен закончиться нокаутом или техническим нокаутом, счетчик должен внести точное время КО/ТКО на главную карточку счета. В то время, счетчик должен сделать окончательные подсчеты и доставить итоги Супервайзеру ISKA, который проверит точность счетов. Где уместно он проверит бюллетени тайбрейкера. Супервайзер затем сообщит результаты боя рефери и диктору.

7. ОБЪЯВЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

После того как Супервайзер ISKA завершил проверку точности финальных счетов каждого боя, Супервайзер даст ринговому диктору результаты на "Листе Финального Результата Диктора". Диктор должен затем, проинформировать аудиторию о решении через систему громкой связи. Рефери укажет победителя когда диктор объявляет имя победителя.

В случае ничьей, диктор и рефери сделают соответствующее обозначение. В случае нокаута, технического нокаута, дисквалификации или лишения, диктор и рефери официально обозначат победителя и дадут время в которое бой был остановлен. В случае технической ничьей, диктор даст время в которое бой был остановлен и подробно расскажет для аудитории природу решения.

8. ИЗМЕНЕНИЕ РЕШЕНИЯ

Решение вынесенное при прекращении любого боя является окончательным, и не может быть изменено если Совет Директоров ISKA UK не определит что любое одно из следующего произошло:

- a. Было сговор влияющий на результаты любого боя.
- b. Составление карточки счета судей показывает ошибку которая указала бы что официальное решение было дано неправильному бойцу.
- c. Было явное нарушение правил или регуляции управляющих боями ISKA которое повлияло на результат любого боя.

Если Совет Директоров ISKA European определяет что любое из вышеизложенного произошло в отношении любого боя, тогда вынесенное решение должно быть изменено как может распорядиться Совет Директоров ISKA European.

9. ПРОТЕСТЫ

Все протесты по решению матча должны быть вербально зарегистрированы только протестующим бойцом и/или его тренером Супервайзеру ISKA до конца мероприятия, который отметит природу протеста в его отчете Супервайзера. Все протесты должны быть получены в соответствующем офисе ISKA, в письменном виде и сопровождаться всеми относящимися доказательствами (видеозаписи, affidavits, и т.д.), не позднее 10 дней следующих за боем в вопросе. Никакой протест не будет рассмотрен если не сопровождается соответствующей платой:

Национальные титулы титульные бои €50

Европейские Межконтинентальные или Мировые титулы бои €100

В случае если любая сторона недовольна решением Совета Директоров ISKA European, провинциального или регионального офиса, та сторона может обжаловать в Мировой Совет ISKA сопровождаемое дополнительной платой за апелляцию €150. Все решения Мирового Совета ISKA являются окончательными. Все стороны должны признать что ISKA НЕ ИМЕЕТ полномочий над местными Правительственными органами и не может изменить их правила. Стандарт для пересмотра является "явное" доказательство которое оправдало бы изменение решения, или "явные" обстоятельства которые в лучшем интересе спорта, оправдали бы изменение в решении.

РАЗДЕЛ 8: ФИЗИЧЕСКОЕ ОБСЛЕДОВАНИЕ И ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОСТИ

1. ФИЗИЧЕСКИЕ ОБСЛЕДОВАНИЯ И ПЛАТЫ

Присутствующий Доктор будет иметь подходящее место или комнату в которой проводить его обследования. Его платы должны включать временное или экстренное

лечение любому травмированному бойцу на арене или в раздевалке. Платы за такое обследование должны быть понесены промоутером. Доктор который должен быть задержан должен был быть получателем степени M.D или D.O., или признанного международного эквивалента.

2. ВРЕМЯ И ОБСЛЕДОВАНИЕ

Тщательное физическое обследование будет дано каждому бойцу присутствующим Доктором во время взвешивания.

3. ОБСЛЕДОВАНИЕ ПРИКАЗАННОЕ ISKA

Любому бойцу который был подписан к контракту для боя на любом мероприятии может быть приказано ISKA появиться в любое время чтобы быть взвешенным или чтобы быть обследованным любым Доктором назначенным ISKA. Любой боец который участвует в санкционированном ISKA мероприятии, может, по запросу Супервайзера ISKA, быть требован подвергнуться предбоевому или постбоевому обследованию крови и/или мочи на посторонние вещества. Любой боец который отказывается подвергнуться обследованию будет немедленно отстранен на длину времени как указано ISKA, и будет подвергнут дисциплинарному действию и штрафам как предусмотрено в контрактных соглашениях с ISKA и промоутером.

4. ОТКАЗЫ И ОТЧЕТЫ

Если любой обследованный боец окажется непригодным для соревнования, боец должен быть отклонен, и немедленный отчет о факте сделан промоутеру и Супервайзеру ISKA. Обследующий Доктор будет, за один час до начала любого мероприятия, прояснять в письменном виде Супервайзеру ISKA что бойцы находятся в хорошем физическом состоянии.

5. ОТЧЕТЫ О БОЛЕЗНИ

Всякий раз когда боец, из-за травмы или болезни, не способен принять участие в бою для которого он находится под контрактом, он или его менеджер должен немедленно сообщить факт ISKA. Боец затем подвергнется обследованию Доктором назначенным ISKA. Плата за обследование Доктора должна быть оплачена бойцом, или промоутером, если последний запрашивает обследование.

6. НЕПРЕРЫВНОЕ ПРИСУТСТВИЕ ДОКТОРА, МЕДИЦИНСКОЙ КОМАНДЫ И СКОРОЙ ПОМОЩИ

Как минимум один квалифицированный и зарегистрированный Доктор, один квалифицированный и зарегистрированный Техник Скорой Помощи, один квалифицированный и зарегистрированный Парамедик и одна Скорая Помощь полностью оборудованная, все утвержденные заранее ISKA, должны быть в присутствии на всех санкционированных ISKA мероприятиях. Скорая Помощь должна включать полный спектр реанимационного оборудования и быть припаркована внутри или рядом с входом здания принимающего мероприятие. Врач должен сидеть на непосредственном ринге на протяжении продолжительности боев. Носилки и реанимационное оборудование, должны быть легко доступны около ринга. Ни одному бою не будет разрешено продолжиться если Доктор не на его месте. Доктор не должен уходить до после решения в финальном бою. Он должен быть готов помочь если любая серьезная чрезвычайная ситуация возникает, и

будет оказывать временное или экстренное лечение для рассечений или незначительных травм полученных бойцами. Ни при каких обстоятельствах секундантам бойцов не разрешается входить в ринг, или присутствовать при бойце каким-либо образом вообще, в течение раунда. Ринговый Доктор не может присутствовать при травмированном бойце в течение боя, но может только вынести профессиональное мнение относительно того может ли травмированный боец возобновить бой или нет.

7. ОТЧЕТ О ТРАВМЕ

Все присутствующие Доктора должны сообщать все случаи в которых бойцы были травмированы во время боя, или обратились за медицинской помощью после мероприятия. Если боец перенес нокаут, или любые другие тяжелые травмы, независимо от того в ринге или вне ринга, и независимо от того связано ли с Кикбоксингом или Муайтай или нет, и был на таком основании пролечен его личным (GP) Доктором или был госпитализирован, он и его менеджер должны незамедлительно подать в ISKA полный отчет от такого Доктора или больницы.

8. БОЙЦЫ НОКАУТИРОВАННЫЕ

Бойцы которые были нокаутированы будут содержаться лежащими пока они не восстановятся. Когда боец нокаутирован, никто не будет трогать его кроме рефери или главного секунданта, который удалит его капу, пока ринговый Доктор не войдет в ринг и лично не присутствует при упавшем бойце и не выдаст такие инструкции как он видит подходящими Секундантам бойца. Если боец страдает от травмы, был нокаутирован, или участвовал в необычно наказывающем бою, или если решение технического нокаута было вынесено против него рефери, такой боец будет помещен в список больных и недоступных на такой период времени как может быть рекомендовано любым утвержденным ISKA Доктором который может обследовать его. Боец который проигрывает бой нокаутом будет отстранен от соревнования ISKA на минимум 30 дней. Если боец остановлен рефери по любой причине включая бойца отказывающегося от матча боец будет отстранен от соревнования ISKA на минимум 30 дней.

9. ОТСТРАНЕНИЕ ЗА ИНВАЛИДНОСТЬ

Любой боец отклоненный обследующим Доктором будет отстранен пока не будет показано что он пригоден для дальнейшего соревнования. Любой боец отстраненный на 30 или 60 дней для его медицинской защиты, или отстраненный за тяжелый бой пройдет то же обследование как требуется для физического обследования приемлемости, кроме как направлено ISKA. Доктор может требовать любые другие процедуры, включая MRI, MRA или СТ Сканирование, если указано. Боец который чувствует отстранение было необоснованным может обжаловать против отстранения.

10. ВРЕМЯ МЕЖДУ БОЯМИ

Если специальное одобрение не получено от Супервайзера ISKA, если боец соревновался где-либо в бою длящемся один полный раунд или более, ему не будет разрешено драться снова пока одна полная неделя (7 Дней) не прошла.

11. ВВЕДЕНИЕ ИЛИ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛЕКАРСТВ

Использование бойцом любого из запрещенных перечисленных WADA веществ, приведет к дисквалификации от его боя, и штрафам и отстранению Дисциплинарным Комитетом ISKA.

12. РАСТВОР МОНСЕЛЯ

Использование во время боя Раствора Монселя, или любого подобного лекарства или соединения для остановки кровотечения в ринге, запрещено. Только такие препараты как утверждены ISKA могут быть использованы чтобы остановить кровотечение в ринге.

РАЗДЕЛ 9: РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНОВ

1. ЗАЩИТА ТИТУЛА

Новый Чемпион ISKA будет иметь опцию защиты титула в течение первых шести (6) месяцев их правления. После шести (6) месяцев защита титула будет обязательной, если есть более одного квалифицированного претендента Чемпион может выбрать против какого претендента он будет защищаться. Чемпион должен ответить на вызов в течение семи (7) дней после получения его. Если Чемпион не сделал защиту более чем двенадцать (12) месяцев они будут объявлены неактивными, они не будут иметь выбора кроме как защищаться против первого квалифицированного претендента. Если Чемпион не сделал защиту более чем восемнадцать (18) месяцев и объявлен неактивным, ISKA может объявить титул вакантным без уведомления. ISKA имеет окончательное решение относительно того квалифицирован ли претендент

2. ПОВЕДЕНИЕ ЧЕМПИОНОВ

Чемпионы ISKA должны вести себя в публичных местах в профессиональной и спортивной манере. Любое поведение Вероятно приносящее ISKA или спорту дурную репутацию может привести к дисциплинарному действию Если Чемпион осужден за насильственное преступление, они будут автоматически лишены титула и будут подвергнуты дисциплинарному действию и возможному отстранению от соревнования на санкционированных ISKA мероприятиях.

3. ОСВОБОЖДЕНИЕ ТИТУЛОВ

Если текущий Чемпион выигрывает следующий титул в линии (например если региональный Чемпион выигрывает Национальный титул) меньший титул будет автоматически освобожден за исключением Британских и Содружества титулов которые могут быть удержаны и защищены одновременно. Если Британский Чемпион вызывает на Мировой титул независимо от исхода Британский будет автоматически объявлен вакантным. Если Чемпион перемещается вверх или вниз весовую дивизию и выигрывает титул того же уровня в том же стиле/правилах (если Британский Велтервейт Муайтай Чемпион выигрывает Британский Супер-велтервейт Муайтай титул) Чемпион может удерживать оба титула на период трех (3) месяцев после чего он должен выбрать весовую дивизию в которой он хочет соревноваться и титул который он хочет сохранить, затем освободить другой титул.

РАЗДЕЛ 10: РЕГЛАМЕНТ ПРОМОУТЕРОВ

1. ЛИЦЕНЗИЯ ПРОМОУТЕРА

Промоутеры должны подать заявку на лицензирование ISKA, представитель ISKA сохраняет право проверить финансовые записи и криминальные записи относительно любого заявителя.

2. ОБЯЗАННОСТЬ ЗАБОТЫ

Промоутеры мероприятий которые планируют устроить мероприятие боевых видов спорта санкционированное ISKA, делают это с пониманием что они имеют обязанность заботы в отношении Бойцов которые соревнуются на их мероприятии и они должны обеспечить и безопасную арену соревнования и честно подобранные состязания.

3. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

Место Проведения Мероприятия забронированное промоутером должно быть подходящим чтобы принять турнир боевых видов спорта, место проведения должно иметь подходящие раздевалки и зоны разминки. Промоутер должен предоставить адекватную безопасность в соотношении к количеству зрителей или вместимости места проведения. Промоутер не должен перепродавать до точки где количество зрителей превышает вместимость места проведения. Представитель ISKA или супервайзер ISKA имеют право отозвать санкцию ISKA если они решат место проведения неподходящее или переполненное.

4. ОБОРУДОВАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ

Промоутер должен арендовать Боксерский Ринг который соответствует требованиям ISKA (см. Раздел1) и систему громкой связи с микрофоном. Промоутер должен поставить боксерские перчатки стандарта приемлемого ISKA в достаточном количестве чтобы покрыть количество подобранных боев. Промоутер должен поставить достаточные жидкие напитки для команды Официальных Лиц ISKA и медицинской команды.

5. КОМАНДА ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ

Команда официальных лиц рефери, судей, супервайзера и хронометриста будет выбрана и назначена ISKA, промоутер ответственен за оплату гонораров команды официальных лиц и транспортных расходов.

6. МЕДИЦИНСКАЯ КОМАНДА

Промоутер должен нанять Медицинскую Команду и та команда должна включать квалифицированного Доктора, квалифицированного Парамедика и Техника Скорой Помощи/Водителя и фронттовую Скорую Помощь. Промоутеры должны предоставить медицинской команде зону на месте проведения для проведения предбоевых медицинских проверок. Промоутеры должны предоставить медицинской команде места у ринга и пространство для медицинского оборудования.

7. ТИТУЛЬНЫЕ МАТЧИ И САНКЦИОННЫЕ ПЛАТЫ

Когда промоутер желает устроить титульный матч ISKA он должен предоставить

следующее:

А. Если текущий чемпион держит титул и промоутер желает устроить матч между Чемпионом и рейтинговым претендентом. Промоутер должен представить Чемпиону за 60 дней уведомление дату, место проведения, названного соперника и предложение кошелька. Если Чемпион соглашается с предложенными условиями титульный матч будет зарезервирован ISKA при оплате депозита 25%.

В. Если титул вакантен и промоутер желает устроить матч между двумя рейтинговыми претендентами для оспаривания вакантного титула. Он должен зарезервировать вакантный с ISKA путем оплаты депозита 25%, затем согласовать условия с претендентами и подтвердить титульный матч.

Санкционные платы ISKA должны быть оплачены полностью за 30 дней до мероприятия

8. СОСТАВЛЕНИЕ МАТЧЕЙ

Промоутер может нанять профессионального лицензированного составителя матчей или делать составление матчей сами, в случае титульных боев ISKA будет помогать с составлением матчей. Если промоутер сознательно вовлечен в составление несоответствия где один боец находится в отчетливо невыгодном положении из-за разницы веса или недостатка опыта и будет считаться подверженным риску серьезной травмы промоутер будет подвергнут дисциплинарному действию. Супервайзер ISKA имеет право отменить любой матч который они считают несправедливым или небезопасным.

9. СОГЛАШЕНИЯ С БОЙЦАМИ

ISKA рекомендует чтобы промоутеры вступали в письменные соглашения с бойцами главного события которые ясно указывают условия боя, призовые деньги и транспортные расходы если любые. В случае титульных боев письменное соглашение должно было бы быть одобрено ISKA. Когда промоутер приглашает бойцов из-за границы они должны предоставить минимум два обратных авиабилета, двухместное размещение в отеле, обратные трансферы из аэропорта в отель и наличную оплату на человека в день для расходов на жизнь. В случае спора между промоутером и бойцом где есть письменное соглашение представитель ISKA будет действовать как арбитр. Если любая сторона будет найдена в нарушении письменного соглашения они могут подвергнуться дисциплинарному действию.

10. ЗАКОННАЯ ЛИЦЕНЗИЯ И СТРАХОВАНИЕ

Это ответственность промоутера убедиться мероприятие соответствует всем Местным и Национальным Правительственным руководствам по здоровью и безопасности. Промоутер должен получить любую развлекательную или спортивную лицензию требуемую Местным или Национальным Правительственным Органом. Промоутер должен получить Страхование требуемое местом проведения или Местным или Национальным Правительственным Органом.

